**Interface Web para Sorteio de Números Aleatórios**

**Paleta de cores:**

:root {

--color-primary: #a11a02;

--color-secondary: #7c0101;

--color-text: #ffffff;

--color-area-sorteio: #bababa;

--color-text-dark: #192A56;

--color-button: #000000;

--color-button-bg: #ffffff;

--color-button-hover: greenyellow;

--color-numero-sorteado-bg: darkgreen;

--color-historico-hover: #F79F1F;

}

**Layout:**

1. **Cabeçalho:**
   * Título: "Sorteador de Números Aleatórios"
   * Logo (opcional)
2. **Seletor de intervalo:**
   * Slider com valores mínimo e máximo entre 1 e 100
   * Etiquetas (label) para os valores mínimo e máximo (input)
3. **Botão de sorteio:**
   * Texto: "Sortear"
4. **Área de exibição do número sorteado:**
   * Número destacado
5. **Histórico de sorteios:**
   * Texto: "Histórico"
   * Lista dos últimos 5 números sorteados
6. **Botão de Limpar histórico:**
   * Texto: "Limpar histórico"

**Funcionalidades:**

* **Sorteio:**
  + Ao clicar no botão "Sortear", um número aleatório é gerado dentro do intervalo definido pelo slider (entre 1 e 100).
  + O número sorteado é exibido na área de exibição com destaque.
  + O número sorteado é adicionado ao histórico de sorteios.
  + Verificação para sorteio: O valor mínimo deve ser menor ou igual ao valor máximo.
* **Histórico:**
  + Os últimos 5 números sorteados são exibidos em uma lista.
  + Ao clicar em um número do histórico, ele é copiado para a área de transferência.
* **Limpar histórico:**
  + Ao clicar no botão "Limpar histórico", uma mensagem de confirmação é exibida ao usuário.
  + Se o usuário confirmar, o histórico de sorteios é limpo.
  + Limpar dados e esconder o container.

**Desenvolvimento:**

//Constante que irá verificar a quantidade de números sorteados

// Obter os elementos

// Atualizar a interface com o valor do slider

//Exibir o valor do slider na interface

// Eventos para atualizar o valor do slider ao ser alterado

// Função para gerar um número aleatório

// Atualizar a interface com o número sorteado

// Função para adicionar números sorteados ao histórico

// Copiar o número sorteado para a área de transferência

  // Se o número de elementos na lista for maior que o limite, remover o último elemento

// Função para limpar o histórico de sorteios

// Atribuir Eventos aos botões

**Roteiro de desenvolvimento:**

1º Ciclo Pomodoro – 25 minutos

- Criar as pastas e linkar tudo certinho no html

- Estruturar o projeto no html

- Começar a lógica do java script

2º Ciclo Pomodoro – 25 minutos

- Continuar a lógica do java script

- Revisar o for

3º Ciclo Pomodoro – 25 minutos

- Tentando descobrir pq não ta aparecendo o número no html através de testes no console

4º Ciclo Pomodoro – 20 minutos

- Não consegui fazer o css pois resolvi focar no javascript e não consegui fazer o botão funcionar